Tarea Opcional RD2 C1

1. Realice un programa que le solicite al usuario una frase y posteriormente muestre dicha frase invertida por pantalla.

Ejemplo:

Ingrese una frase: Hay algo especial en todos los amaneceres.

Resultado: .serecenama sol sodot ne laicepse ogla yaH

1. Escribir un programa que cuente el número de letras mayúsculas y minúsculas en una cadena introducida por el usuario.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. Implementa un programa que traduzca una frase ingresada por el usuario a un lenguaje secreto, donde cada letra se reemplace por una letra específica diferente. (Las unicas letras que se cambiarán serán las vocales, las cuales se reemplazarán por la letra que le sigue en el abecedario, es decir, la **a** se cambia por la **b**, la **e** por la f, la **i** por la **j**, la **o** por la **p** y la **u** por la **v**.

Ejemplo:

